R O Z P I S

31. ročníka halového turnaja ObFZ v roku 2020.

**Usporiadateľ:** Oblastný futbalový zväz Prešov

**Termín:** 15.2.2020 - sobota

**Miesto:** ZŠ Sibírska, Prešov

**Začiatok:** o 8.15 hod.

**Účastníci:** PRÍPRAVKA U9 : - 1. TATRAN PREŠOV dievčatá

- 2. TRNKOV

- 3. BREZOVICA

- 4. PEČOVSKÁ N.VES

- 5. KAPUŠANY MFC

- 6. ĽUBOTICE

**Hospodárske náležitosti:** Družstvá štartujú na náklady svojich klubov.

**Pravidlá:**

**I.** Hracia plocha je plocha pre hádzanú. Musí byť riadne vyznačená. Pokutové územie je šesťmetrové. Pokutová značka je 7 metrov od brány.

**II.** Používa sa lopta určená na malý futbal.

**III.** Počet hráčov v hre je 6 (brankár a 5 hráči v poli). Minimálny počet hráčov sú traja hráči v poli (pri vylúčeniach). Maximálny počet hráčov družstva je 18. Striedanie sa vykonáva aj v neprerušenej hre, ale iba v priestore striedačiek na vlastnej polovici! Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

 **IV.** Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlíšený od hráčov družstiev a rozhodcov. FK Doporučujeme, aby všetci hráči mali chrániče holení a dve sady dresov (prípadne rozlišovačky). **Halová obuv nie s čiernou podrážkou, ktorá zanecháva smuhy na palubovke.** **Každé družstvo má vlastného zdravotníka a donesie si aj svoju lekárničku**.

**V.** Stretnutia halového turnaja rozhodujú delegovaný rozhodcovia ObFZ. Prešov, delegáciu ktorých zabezpečí KR.

**VI.** Asistent rozhodcu sa určuje iba v prípade potreby.

**VII.** Hrací čas je 1 x 18 min. Hrá sa v kuse bez striedania strán. Jednu dvojicu strieda hneď ďalšia.

**VIII.** Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné „päťky“. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu).

**IX.** Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu. Ak sa lopta dotkne stropu haly, rozhodca preruší hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom z postrannej čiary najbližšie k miestu dotyku.

**X.** Gól je dosiahnutý, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrďami a pod brvnom brány. Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane do súperovej brány aj priamo z výkopu (zo stredovej značky). Gól nemožno dosiahnuť priamo z autového kopu.

**XI.** Pravidlo XI. Hráč mimo hry neplatí.

**Pravidlo XII.** Ak poruší hráč pravidlá , za ktoré by mal byť napomenutý, alebo sa správa nešportovo, je napomenutý ŽK a zároveň je vylúčený z hry na 2 minúty. V prípade napomenutia brankára ŽK tento môže pokračovať v hre, ale počet hráčov v poli sa zníži o jedného na 2 minúty. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku za ktorý sa udeľuje ČK, alebo hrubého nešportového správania obdrží ČK a je vylúčený z hry. Dostáva trest 2 min + do konca stretnutia a stop na ďalšie stretnutie. Družstvo môže hráča potrestaného ČK po uplynutí 2 minút nahradiť iným hráčom. V prípade udelenia ČK brankárovi, môže ho nahradiť v bránke náhradný brankár, prípadne hráč z poľa ale počet hráčov v poli sa zníži o jedného na 2 minúty. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na určenom mieste. V prípade, že počas toho čo je napomenutý hráč družstva (ŽK, ČK) je napomínaný iný hráč toho istého družstva tak družstvo môže do počtu 4 hráčov v poli doplniť až po uplynutí posledného trestu. Družstvo síce nemôže doplniť hráčov, no hráč ktorému skončil trest už bude môcť byť striedajúcim hráčom za niektorého spoluhráča na hracej ploche. (Dôvod: V prípade, že hráč ktorému skončil trest a vrátil by sa späť do hry, tak by družstvo doplnil do štyroch hráčov a tým by druhé družstvo stratilo výhodu v hre pre trest hráča nakoľko minimálny počet hráčov v poli je 3 viď Pravidlo III.). V prípade, že sa priestupku na ŽK alebo ČK (2 min) dopustí hráč na lavičke, tento hráč nemôže byť striedaný počas trestu no zároveň družstvo hrá o jedného hráča v poli menej. Hráč ktorý opustil z dôvodu trestu hráča na lavičke HP môže byť striedaný počas trvania trestu hráča na lavičke.

**XIV.** Vykonanie voľného kopu sa musí uskutočniť do 5 sekúnd. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne 5 metrov. Porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

**XV.** Pri porušení pravidla XII. časť A (t.j. priestupky , za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop) hráčom brániaceho družstva v pokutovom území sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti 7 metrov od brány.

**XVI.** Vhadzovanie lopty sa vykonáva tak, že sa kope z miesta, kde lopta opustila HP. Hráč súperovho družstva je od lopty minimálne 5 metrov. Z jednej strany sa hrá na mantinel a z druhej na postrannú čiaru.

**XVII.** Kop z bránkového územia môže vykonávať brankár i každý jeho spoluhráč, lopta musí byť v kľude a ostatní hráči musia byť mimo bránkového územi, pričom podlieha limitu 5 sekúnd. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu. Lopta z kopu od brány môže byť zahraná priamo aj cez polovicu HP, ale priamo dosiahnutý gól neplatí.

**XVIII.** Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti 5 metrov od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite 5 sekúnd získava loptu brániace družstvo, ktoré vykoná NVK z bránkového územia.

**XIX.** Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. V prípade, že brankár chytí loptu počas hry, túto môže rozohrať vyhodením z ruky resp. nohou aj cez poliacu čiaru na súperovu stranu.Ak brankár hodí loptu rukou a tá priamo skončí v bráne súpera, gól neplatí.

**Poznámka:**

**Tzv. kĺzačky**

V prípade, že hráč vykoná tzv.kĺzačku v súboji o loptu, tak súperove družstvo rozohráva nepriamy voľný kop z miesta priestupku. V prípade, že ju hráč vykonal vo vlastnom pokutovom území tak súperove družstvo zahráva NVK z čiary bránkového územia. Kĺzačka brankára je povolená vo vlastnom pokutovom území, lebo sa to považuje za vžitú hru brankára, no v prípade, že brankár túto vykoná mimo PU tak je nariadený NVK v prospech súperovho družstva.

Závažné disciplinárne priestupky (inzultácia R, bitky, poškodenie interiéru haly a pod) budú

riešené disciplinárnou komisiou ObFZ. V prípade priestupkov závažnejšieho charakteru si ŠTK vyhradzuje právo nezaradiť previnivšie sa družstvo na najbližší halový turnaj.

**Súpisky:** Pred zahájením turnaja, treba riadiacemu turnaja odovzdať súpisku, s menom

a priezviskom hráčov a s dátumom narodenia ktorí za družstvo nastúpia, s uvedením čísla

dresu, v ktorom bude hráč hrať. Za identitu hráčov zodpovedá zástupca FK, ktorý to

podpisom uvedie na súpiske. Hráči musia mať so sebou náhradný doklad (RP, OP resp.

kartičku poistenca pri žiakoch). V prípade štartu hráča, ktorý nie je kmeňovým hráčom

družstva, uvedie to vedúci družstva a vyznačí ho na súpiske družstva z akého oddielu je.

**Systém hry:** Hrá každý s každým jednokolovo podľa priloženého rozpisu, ktorého časy je

potrebné bezpodmienečne dodržiavať! Turnaj má charakter prípravy a tak ho treba aj brať.

O poradí rozhoduje: a/ celkový počet získaných bodov

 b/ vzájomné stretnutia

 c/ rozdiel gólov zo vzájomných stretnutí

 d/ rozdiel gólov zo všetkých stretnutí

 e/ vyšší počet strelených gólov zo všetkých stretnutí

 f/ roztrel zo značky PK

**Poradie zápasov** 1. 8.15 1 – 6

**a časový rozpis** 2. 8.35 2 – 5

 3. 8.55 3 – 1

 4. 9.15 6 – 5

 5. 9.35 1 – 2

 6. 9.55 4 – 3

 7. 10.15 5 – 1

 8. 10.35 2 – 6

 9. 10.55 1 – 4

 10. 11.15 3 – 5

11. 11.35 4 – 6

12. 11.55 2 – 3

13. 12.15 5 – 4

14. 12.35 6 – 3

15. 12.55 4 – 2

 Ing. Martin Klovanič Ján Lacko v.r.

 sekretár ObFZ predseda ŠTK

R O Z P I S

31. ročníka halového turnaja ObFZ v roku 2020.

**Usporiadateľ:** Oblastný futbalový zväz Prešov

**Termín:** 16.2.2020 - nedeľa

**Miesto:** ZŠ Sibírska, Prešov

**Začiatok:** o 8.30 hod.

**Účastníci:** PRÍPRAVKA U13 SKUPINA A - 1. TATRAN PREŠOV dievčatá

- 2. BREZOVICA

- 3. PUŠOVCE-TRNKOV

- 4. CHMIN.N.VES

- 5. MEDZANY

**Hospodárske náležitosti:** Družstvá štartujú na náklady svojich klubov.

**Pravidlá:**

**I.** Hracia plocha je plocha pre hádzanú. Musí byť riadne vyznačená. Pokutové územie je šesťmetrové. Pokutová značka je 7 metrov od brány.

**II.** Používa sa lopta určená na malý futbal.

**III.** Počet hráčov v hre je 5(brankár a 4 hráči v poli). Minimálny počet hráčov sú traja hráči v poli (pri vylúčeniach). Maximálny počet hráčov družstva je 18. Striedanie sa vykonáva aj v neprerušenej hre, ale iba v priestore striedačiek na vlastnej polovici! Porušenie sa trestá ŽK (dvojminútovým trestom).

 **IV.** Družstvá nastupujú v jednotných dresoch, brankár musí byť farebne odlíšený od hráčov družstiev a rozhodcov. FK Doporučujeme, aby všetci hráči mali chrániče holení a dve sady dresov (prípadne rozlišovačky). **Halová obuv nie s čiernou podrážkou, ktorá zanecháva smuhy na palubovke.** **Každé družstvo má vlastného zdravotníka a donesie si aj svoju lekárničku**.

**V.** Stretnutia halového turnaja rozhodujú delegovaný rozhodcovia ObFZ. Prešov, delegáciu ktorých zabezpečí KR.

**VI.** Asistent rozhodcu sa určuje iba v prípade potreby.

**VII.** Hrací čas je 1 x 23 min. Hrá sa v kuse bez striedania strán. Jednu dvojicu strieda hneď ďalšia.

**VIII.** Pred každým stretnutím nastupujú na hraciu plochu s rozhodcom iba základné „päťky“. Začína sa zo stredu ihriska zo stredovej značky (tiež po obdržaní gólu).

**IX.** Uplatňuje sa v zmysle Pravidiel futbalu. Ak sa lopta dotkne stropu haly, rozhodca preruší hru a nadviaže na ňu nepriamym voľným kopom z postrannej čiary najbližšie k miestu dotyku.

**X.** Gól je dosiahnutý, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru medzi bránkovými žrďami a pod brvnom brány. Rozhodca uzná gól, ak sa lopta dostane do súperovej brány aj priamo z výkopu (zo stredovej značky). Gól nemožno dosiahnuť priamo z autového kopu.

**XI.** Pravidlo XI. Hráč mimo hry neplatí.

**Pravidlo XII.** Ak poruší hráč pravidlá , za ktoré by mal byť napomenutý, alebo sa správa nešportovo, je napomenutý ŽK a zároveň je vylúčený z hry na 2 minúty. V prípade napomenutia brankára ŽK tento môže pokračovať v hre, ale počet hráčov v poli sa zníži o jedného na 2 minúty. Hráč, ktorý sa dopustí priestupku za ktorý sa udeľuje ČK, alebo hrubého nešportového správania obdrží ČK a je vylúčený z hry. Dostáva trest 2 min + do konca stretnutia a stop na ďalšie stretnutie. Družstvo môže hráča potrestaného ČK po uplynutí 2 minút nahradiť iným hráčom. V prípade udelenia ČK brankárovi, môže ho nahradiť v bránke náhradný brankár, prípadne hráč z poľa ale počet hráčov v poli sa zníži o jedného na 2 minúty. Tresty za ŽK a ČK si hráči musia vykonať na určenom mieste. V prípade, že počas toho čo je napomenutý hráč družstva (ŽK, ČK) je napomínaný iný hráč toho istého družstva tak družstvo môže do počtu 4 hráčov v poli doplniť až po uplynutí posledného trestu. Družstvo síce nemôže doplniť hráčov, no hráč ktorému skončil trest už bude môcť byť striedajúcim hráčom za niektorého spoluhráča na hracej ploche. (Dôvod: V prípade, že hráč ktorému skončil trest a vrátil by sa späť do hry, tak by družstvo doplnil do štyroch hráčov a tým by druhé družstvo stratilo výhodu v hre pre trest hráča nakoľko minimálny počet hráčov v poli je 3 viď Pravidlo III.). V prípade, že sa priestupku na ŽK alebo ČK (2 min) dopustí hráč na lavičke, tento hráč nemôže byť striedaný počas trestu no zároveň družstvo hrá o jedného hráča v poli menej. Hráč ktorý opustil z dôvodu trestu hráča na lavičke HP môže byť striedaný počas trvania trestu hráča na lavičke.

**XIV.** Vykonanie voľného kopu sa musí uskutočniť do 5 sekúnd. Pri porušení časového limitu získava loptu súper a kope nepriamy voľný kop z miesta odkiaľ sa mal vykonať pôvodne nariadený kop. Hráči súperovho družstva musia byť od lopty vzdialení minimálne 5 metrov. Porušenie vzdialenosti sa trestá dvojminútovým trestom (ŽK).

**XV.** Pri porušení pravidla XII. časť A (t.j. priestupky , za ktoré rozhodca nariaďuje priamy voľný kop) hráčom brániaceho družstva v pokutovom území sa nariaďuje pokutový kop v prospech útočiaceho družstva. Pokutový kop sa kope zo vzdialenosti 7 metrov od brány.

**XVI.** Vhadzovanie lopty sa vykonáva tak, že sa kope z miesta, kde lopta opustila HP. Hráč súperovho družstva je od lopty minimálne 5 metrov. Z jednej strany sa hrá na mantinel a z druhej na postrannú čiaru.

**XVII.** Kop z bránkového územia môže vykonávať brankár i každý jeho spoluhráč, lopta musí byť v kľude a ostatní hráči musia byť mimo bránkového územi, pričom podlieha limitu 5 sekúnd. Pri nedodržaní limitu získa loptu súper, ktorý zahráva kop z rohu. Lopta z kopu od brány môže byť zahraná priamo aj cez polovicu HP, ale priamo dosiahnutý gól neplatí.

**XVIII.** Kope sa vždy, keď lopta prejde celým objemom za bránkovú čiaru mimo priestoru brány a naposledy hral s loptou hráč brániaceho družstva (vrátane brankára). Hráči brániaceho družstva musia byť pri zahrávaní rohového kopu vo vzdialenosti 5 metrov od lopty. Ak nie je rohový kop rozohraný v limite 5 sekúnd získava loptu brániace družstvo, ktoré vykoná NVK z bránkového územia.

**XIX.** Brankár môže chytať loptu do ruky iba vo vyznačenom pokutovom území. V prípade, že brankár chytí loptu počas hry, túto môže rozohrať vyhodením z ruky resp. nohou aj cez poliacu čiaru na súperovu stranu.Ak brankár hodí loptu rukou a tá priamo skončí v bráne súpera, gól neplatí.

**Poznámka:**

**Tzv. kĺzačky**

V prípade, že hráč vykoná tzv.kĺzačku v súboji o loptu, tak súperove družstvo rozohráva nepriamy voľný kop z miesta priestupku. V prípade, že ju hráč vykonal vo vlastnom pokutovom území tak súperove družstvo zahráva NVK z čiary bránkového územia. Kĺzačka brankára je povolená vo vlastnom pokutovom území, lebo sa to považuje za vžitú hru brankára, no v prípade, že brankár túto vykoná mimo PU tak je nariadený NVK v prospech súperovho družstva.

Závažné disciplinárne priestupky (inzultácia R, bitky, poškodenie interiéru haly a pod) budú

riešené disciplinárnou komisiou ObFZ. V prípade priestupkov závažnejšieho charakteru si ŠTK vyhradzuje právo nezaradiť previnivšie sa družstvo na najbližší halový turnaj.

**Súpisky:** Pred zahájením turnaja, treba riadiacemu turnaja odovzdať súpisku, s menom

a priezviskom hráčov a s dátumom narodenia ktorí za družstvo nastúpia, s uvedením čísla

dresu, v ktorom bude hráč hrať. Za identitu hráčov zodpovedá zástupca FK, ktorý to

podpisom uvedie na súpiske. Hráči musia mať so sebou náhradný doklad (RP, OP resp.

kartičku poistenca pri žiakoch). V prípade štartu hráča, ktorý nie je kmeňovým hráčom

družstva, uvedie to vedúci družstva a vyznačí ho na súpiske družstva z akého oddielu je.

**Systém hry:** Hrá každý s každým jednokolovo podľa priloženého rozpisu, ktorého časy je

potrebné bezpodmienečne dodržiavať! Turnaj má charakter prípravy a tak ho treba aj brať.

Do finále hraného dňa 5.3.2020 v Prešove na ZŠ Sibírska postupujú prvý traja zo skupiny.

O poradí v skupine rozhoduje: a/ celkový počet získaných bodov

 b/ vzájomné stretnutia

 c/ rozdiel gólov zo vzájomných stretnutí

 d/ rozdiel gólov zo všetkých stretnutí

 e/ vyšší počet strelených gólov zo všetkých stretnutí

 f/ roztrel zo značky PK

**Poradie zápasov a časový rozpis:** 1. 8.30 1 – 2

2. 8.56 3 – 4

 3. 9.22 5 – 1

 4. 9.48 2 – 3

 5. 10.14 4 – 5

 6. 10.40 1 – 3

 7. 11.06 2 – 4

 8. 11.32 3 – 5

 9. 11.58 4 – 1

 10. 12.24 5 – 2

 Ing. Martin Klovanič Ján Lacko v.r.

 sekretár ObFZ predseda ŠTK